Евгения Вишневская



Senior Product Designer · UX/UI

Москва, Россия · офис / гибрид Telegram: @Jeinifer
Jeinifer.vishnevskaya@gmail.com

7+ лет в B2B и enterprise: от исследований и гипотез до внедрения. СберТех, Softlogic.ai и банковские продукты. Развиваю дизайн-системы, UX-процессы и команды. Опыт в product management и бизнес-анализе помогает связывать цели пользователей с метриками бизнеса.

Компетенции

UX Research · Product Strategy · Design Systems · Mentoring

UX & PRODUCT

Исследования, интервью, тесты, CJM, User Flow, IA, Entity Modeling, гипотезы, Discovery, конкурентный и функциональный анализ, wireframes и прототипы.

UI & СИСТЕМЫ

Компоненты, UI-kit, токены и переменные; типографика, композиция, цвет, контраст, accessibility; адаптивы, Light/Dark, передача в разработку.

Системное и критическое мышление · приоритизация · переговоры и ожидания
Сложные домены и неполные вводные · вопросы по существу · быстрая обучаемость
Внимательность, ответственность и коммуникация

СберТех

2024–2026

Senior Product Designer · B2B / Enterprise

Исследования, интервью, тесты и гипотезы; сложные конфигураторы и админ-интерфейсы. Развитие дизайн-системы: UI-kit, компоненты, варианты, переменные. Интерактивные прототипы, анализ ошибок; работа с аналитиками, разработкой и стейкхолдерами. Стратегия, приоритизация, UX-процессы, найм и менторинг.

IDM · управление идентичностями и корпоративными доступами

Перепроектировала сохранение данных и диагностику ошибок.

−21%
обращений в поддержку

−11%
повторных сохранений

40 → 25 мин
решение инцидента с оператором · −37,5%

Микроисследования: внедрила процесс для Enterprise B2B; −18% споров на согласованиях. Report Designer: обновила ключевые сценарии редактора шаблонов документов.

Требуют проверки: согласование −25%, повторные итерации −20%; Report Designer — время задач −30%, успешность +25 п. п.

Softlogic.ai

2022–2024

Product Designer · совмещала с Product Manager

B2B-видеоаналитика и AI-интерфейсы: исследования, интервью, тесты и гипотезы. Дизайн-система с нуля, компоненты и переменные; интерактивные прототипы, анализ ошибок, метрики и A/B-тесты. Стратегия, приоритизация и управление дизайнерами; работа со стейкхолдерами, аналитиками и разработкой.

Платформа: с нуля спроектировала архитектуру и интерфейсы; объединила управление камерами, нейросетями, событиями и отчётностью.

Дизайн-система: внедрила библиотеку компонентов и паттернов для нескольких продуктов. Расчётные ориентиры: ~30% времени на типовые экраны, ~25% UI-расхождений при передаче в разработку — требуют проверки.

Умный город: дашборд, карта, скоринг районов и детализация событий.

−87%	−75%	−20%
поиск проблемных зон	сравнение районов	оценка динамики

Отчёты: объединила создание и поиск, внедрила пошаговую форму.
Требуют проверки: успешность автоотчёта 50% → 87,5%; время 7 → 4,5 мин.

РНКБ Банк · Admitad · фриланс

2019–2022

UX/UI-дизайнер · проектная деятельность

Веб- и мобильные приложения, сайты и адаптивная вёрстка; интерфейсы банкоматов и приложения банка. Исследования, решения и прототипы вместе с аналитиками и разработкой; сопровождение реализации, UI-kit и его редизайн.

РНКБ: исследовала отток на 3-м шаге ипотечного калькулятора, изменила сценарий — доля дошедших до финала и отправивших форму выросла на 0,03%.

Образование

НИУ ВШЭ, Москва · 2019–2024
Факультет коммуникации, медиа и дизайна.
«Дизайн и программирование».

Русский — родной · Английский — B2

Инструменты

Figma · Pixso · Photoshop · Illustrator
AI-инструменты · Cinema 4D · After Effects

Наставничество и обучение

Duo Sapiens · дизайн-ментор · 2024–2026

Личное и групповое наставничество: ревью решений и портфолио, UX/UI, продуктовое мышление, собеседования и карьера.

Study Kvo · преподаватель Figma
2023–2024

Курс: структура, инструкции, видео и практика. Оценка и доработка по отзывам учеников и преподавателей.